

입학년도별 교양 교육과정 이수기준

가. 2020학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대 를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접 함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창 의와 융합의 실재를 경 험하여 문제해결력을 강화하는 영역	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	3(3)	필수	택1	창의적문제 해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	일반교양은 총 13개영역으로 구성/ 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)			융복합역량		사회		
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)		다양성존중역량	자연				
필수	기초수학	2(2)	택1		공학				
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)			예술				
필수	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)							
필수	사회봉사	1(30)							
필수	교양과 인성	1(1)							
7개 교과목 필수이수(총 13학점) ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설 알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설 ※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사 회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인 ,알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉 사, 교양과 인성 이수 의무 없음			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상) ※ 융합경영학과(재직자특 별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학 점이상)은 동일함			기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함 하여 교양 전체 33학점 이상 이수
※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이 수요건은 충족하여야 함									

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이
수요건은 충족하여야 함