

2019년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과: (12N24)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴퓨터과학과 컴퓨터과학전공

강좌 개설 연도	인정학과	학 년	학수 번호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분	개설 학과
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	1	GE0004	전기회로(1)	3	3	0	융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전기공학과	1전선	(12N21)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	1	GF0006	게임학개론	3	3	0	융합공과대학 게임학과	1전선	(12N4)융합공과대학 게 임학과
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	2	EL0010	신호및시스템	3	3	0	융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 융합전자공	1전선	(12N22)융합공과대학 융
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	2	GE0009	전력공학(1)	3	3	0	융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전기공학과	1전선	(12N21)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	2	IE0011	UI/UX프로그래밍	3	2	1	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	2	IE0012	인공지능	3	3	0	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-1	(12N24)융합공과대학 전기전	전 체	GF0006	게임학개론	3	3	0	융합공과대학 게임학과	1전선	(12HK)문화예술대학 미 디어아트연계전공