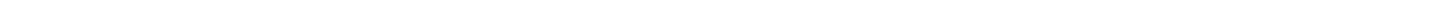


1. 정보통신공학과-스마트비전 CDR의 목표

CDR 목표	21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 영상처리 및 패턴인식 기술을 갖춘 컴퓨터비전 전문가 양성을 교육 목표로 함
CDR 대상직업군	스마트차량용 컴퓨터비전 분야 의료용 영상처리 분야 실버산업용 패턴인식 분야 영상처리 프로세서 개발업체 영상처리 표준화 기술관련 연구소



2. 정보통신공학과-스마트비전 CDR 직업수요분석

현황	<p>삼성전자 VD 사업부, 삼성전자 DMC 연구소, 삼성종합기술원, LG CTO, LG MC 사업부, 현대자동차, 기아자동차, 현대 모비스 등 많은 대기업 및 중견 기업에서 해당분야의 전문가를 채용하고 있으며 관련 산업을 확대하고 있음.</p>
수요예측	<p>앞으로 국내 IT, 자동차 분야는 지속적으로 발전 가능하기 때문에 신규 인력 채용 규모는 점차 증가할 것으로 예상된다.</p>

3. 정보통신공학과-스마트비전 CDR 교육과정

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
1 학 년	1			C프로그래밍 I (3/3) C프로그래밍프로젝트(3/3) 물리모델프로그래밍(3/3) 미적분학프로그래밍(3/3)
	2	자료구조설계(3/3)	자료구조설계(3/3)	C프로그래밍 II (3/3) 공업수학프로그래밍(3/3) 수치해석프로그래밍(3/3)
2 학 년	1	전기회로및설계(6/6) 논리회로및Verilog설계(6/6)	논리회로및Verilog설계(6/6)	
	2	신호및시스템(3/3) 컴퓨터구조및설계(6/6) 심화객체지향프로그래밍(6/6)	신호및시스템(3/3) 컴퓨터구조및설계(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
3 학 년	1	마이크로프로세서및설계(6/6) 디지털통신설계(6/6) 임베디드시스템설계(6/6) 전기·전자·통신교과교육론(3/3)	마이크로프로세서및설계(6/6) 디지털통신설계(6/6) 임베디드시스템설계(6/6)	
	2	네트워크설계(6/6) 모바일프로그래밍설계(6/6) DSP및설계(6/6) 전자회로및설계(6/6) 전공과취업 I (정보통신공학)(1/1) 전기·전자·통신교과교재및연구법(1/1) 전기·전자·통신교과논리및논술(2/2)	모바일프로그래밍설계(6/6) 전자회로및설계(6/6)	
4 학 년	1	스마트비전및증강현실(3/3) HDL설계(3/3) 캡스톤설계 I (3/3) 전공과취업 II (정보통신공학)(1/1) 반도체공학및공정(3/3) PRT현장실습 I (2/2)	스마트비전및증강현실(3/3) 캡스톤설계 I (3/3) PRT현장실습 I (2/2)	
	2	휴먼인터페이스공학(3/3) PRT현장실습2(2/2) 캡스톤설계2(3/3) 디스플레이공학(3/3) 특허와특허실무(6/6)	PRT현장실습2(2/2) 캡스톤설계2(3/3) 특허와특허실무(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
전 체	1			
	2			
			67/67	21/21

4. 정보통신공학과-스마트비전 CDR 자율프로그램

구분	개인	그룹
교내	<u>자율적으로 운영</u> <u>관련전공 학과교수 면담</u> <u>산업체 선배와의 대화</u> <u>졸업작품설계</u>	<u>전공 소모임 참여</u>
교외	<u>자격증 취득</u> <u>산업체 현장실습</u> <u>학원 등의 심화학습</u> <u>영상신호처리 공모전 참가</u>	<u>영상신호처리 공모전 참가</u>